

# Questline zum Halloween Event "Das Flüstern der Seele"

01. Leiste 4x NBH
02. Produziere 4x Güter einer 3 Std Manufaktur
03. Sammle Münzen
04. Gib 8 WP aus
05. Produziere 4x Getränke
06. Nimm 2 Angebote vom Händler an  
+ Sammle 8 Relikte
07. Löse 4 Provinz-, Turnier-, o. Turmbegegnungen  
+ Rekrutiere Einheiten ODER Produziere eine Menge Standardgüter
08. Produziere 4x Basisgüter mit der Option für 3 Std  
+ Produziere Vorräte
09. Kaufe 6 WP  
+ Erkunde Provinz ODER Investiere 15 WP in ein beliebiges Wunder
10. Produziere 7x einfaches Werkzeug  
+ Löse 4 Provinz-, Turnier-, o. Turmbegegnungen
11. Platziere 4 Handelsangebote  
+ Erforsche Technologie ODER Sammle 1 Zauber
12. Produziere 4x Produziere 4x Basisgüter mit der Option für 9 Std  
+ Baue 2 Gebäude auf Stufe 5 aus ODER sammle 600 Z-Fragmente
13. Produziere Vorräte  
+ Verhandle in 4 Provinzbegegnungen ODER Verwende 1 Zeit-Booster
14. Gib 8 WP aus  
+ Benutze 3x Segen
15. Sammle 8 Relikte  
+ Kämpfe und gewinne 4 Provinzbegegnungen ODER Produziere 9x Brot
16. Produziere 3x Güter einer 9 Std Manufaktur  
+ Sammle 2 Kombis ODER Erkunde Provinz
17. Benutze 4 Zauber  
+ Schließe Provinz ab ODER Sammle 12 V-Schwaden
18. Produziere Werkzeug  
+ Sammle 12 Relikte ODER Benutze 2x Münzregen
19. Handle 3x mit dem Händler  
+ Rekrutiere Einheiten ODER Verhandle bei 4 Provinzbegegnungen
20. Nimm 3 Handelsangebote von einem anderen Spieler an  
+ Leiste 13x NBH
21. Sammle / benutze 6 Zauber  
+ Sammle Münzen
22. Produziere 4x Produziere 4x Basisgüter mit der Option für 9 Std  
+ Sammle 4 Hexenpunkte (Kessel) ODER Löse 6 Provinz-, Turnier-, o. Turmbegegnungen

23. Produziere 4x besseres Werkzeug  
+ Sammle 2 Kombis ODER Sammle 8 Relikte

24. Sammle Vorräte  
+ Verwende 5 Zauber

25. Produziere 4x Produziere 4x Basisgüter mit der Option für 3 Std  
+ Investiere 15 WP in ein beliebiges Wunder ODER Kaufe 6 WP

26. Produziere 10x einfaches Werkzeug  
+ Sammle 400 Z-Fragmente ODER Produziere Vorräte

27. Gib 12 WP aus  
+ Sammle Münzen

28. Produziere eine Menge Standardgüter (BG1,2,3, erw. G)  
+ Produziere 4 Gemüsekörbe ODER Verwende 1 Zeit-Booster

29. Leiste 7x NBH  
+ Sammle 2 Zauber ODER Verwende 1x Tierfutter

30. Produziere Werkzeug  
+ Kaufe 9 WP

31. Gib 12 WP aus  
+ Handle 3x mit dem Händler ODER Sammle 4 Hexenpunkte (Kessel)

32. Produziere 16x Getränke  
+ Investiere 15 WP in ein beliebiges Wunder ODER Kämpfe und gewinne in 4 Provinzbegegnungen

33. Produziere 6x Basisgüter mit der Option für 3 Std  
+ Erforsche Technologie ODER Sammle 18 V-Schwaden

34. Sammle Münzen  
+ Handle 3x mit dem Händler

35. Produziere 9x Brot  
+ Sammle / verwende 8 Zauber

36. Löse 6 Provinz-, Turnier-, o. Turmbegegnungen  
+ Gib 12 WP aus

37. Leiste 10x NBH  
+ Handle 3x mit dem Händler ODER Erstelle 4 Handelsangebote

38. Produziere 4x Basisgüter mit der Option für 9 Std  
+ Verhandle bei 5 Provinzbegegnungen ODER Rekrutiere Einheiten

39. Produziere eine Menge Standardgüter (BG1,2,3, erw. G)  
+ Sammle 4 Hexenpunkte (Kessel) ODER Sammle 12 Relikte

40. Verwende 3 Segen  
+ Baue 2 Gebäude auf Stufe 5 o.h. ODER Sammle 2 Kombis

~~ ~ ~ ~ ~ ~ **Tagesaufgaben** ~ ~ ~ ~ ~

Dienstag 41. Produziere 8x besseres Werkzeug  
+ Kaufe 9 WP ODER Verwende 2x Zeit-Booster

Mittwoch 42. Sammle 24 V-Schwaden  
+ Produziere 6x Güter einer 9 Std Manufaktur

Donnerstag 43. Sammle 16 Relikte  
+ Produziere 10x Güter einer 3 Std Manufaktur

Freitag 44. Gib 12 WP aus  
+ Rekrutiere Einheiten  
+ Verhandle in 7 Provinzbegegnungen (Achtung es sind 3 Aufgaben heute)

Samstag 45. Investiere 20 WP in ein beliebiges Wunder  
+ Sammle Münzen

Sonntag 46. Löse 8 Provinz-, Turnier-, o. Turmbegegnungen  
+ Erkunde Provinz ODER Sammle 2 Zauber

Montag 47. Produziere 9x Brot  
+ Sammle 2 Kombis

Dienstag 48. Produziere 6x Gemüsekorb  
+ Verwende 1x Zeit-Booster ODER Produziere 4x Basisgüter mit der Option für 9 Std

Mittwoch 49. Produziere eine Menge Standardgüter (BG1,2,3, erw. G)  
+ Kaufe 9 WP

Donnerstag 50. Gib 16 WP aus  
+ Sammle Münzen

Freitag 51. Verwende 5 Zauber  
+ Verwende 1 Vorratssegen ODER Produziere Vorräte

Samstag 52. Produziere 14x einfaches Werkzeug  
+ Sammle 24 V-Schwaden ODER Kämpfe und gewinne in 4 Provinzbegegnungen

Sonntag 53. Sammle 1000 Z-Fragmente  
+ Produziere 20x Getränke

Montag 54. Produziere Vorräte  
+ Investiere 25 WP in ein beliebiges Wunder ODER Sammle 7 Hexenpunkte (Kessel)

Dienstag 55. Löse 8 Provinz-, Turnier-, o. Turmbegegnungen  
+ Produziere eine Menge Standardgüter (BG1,2,3, erw. G)

Mittwoch 56. Handle 4x mit dem Händler  
+ Sammle 3 Kombis

Donnerstag 57. Sammle 800 Z-Fragmente  
+ Sammle 16 Relikte ODER Verwende 1x Tierfutter